**ARQUITETURA DE SOFTWARE**ESTUDO DIRIGIDO

ALUNO(A): João Victor Bueno Carneiro

1. **O que é arquitetura de software?**

**R: Sempre que for analisar um aplicativo ou ferramentas, sempre haverá uma estrutura organizacional que é desenvolvida pela Arquitetura de Software, sendo assim, ela é responsável nas análises estratégicas de todos os componentes operacionais antes do desenvolvimento de soluções viáveis para uma tecnologia, desempenho, escalabilidade, interoperabilidade, compatibilidade e pôr fim a performance. (IGTIBlog, 2019).**

# Explique o que são visões arquiteturais?

# R: Ela permite a redução de informações que o arquiteto trata em um determinado momento, além também de descrever visões complementares como: Estrutural, Comportamental, Execução, Conceitual, Módulos, Código, Lógica de Processos, Implantação, Desenvolvimento e Casos de Uso. (TRT, 2020).

# Caracterize as visões 4+1 de Kruchten (1994)

# R: Visão de casos de uso: Visão lógica, Visão de desenvolvimento, Visão de Deployment, Visão de Colaboração.

# Quais diagramas da UML podem ser usados em cada uma das 4+1 visões de Kruchten (1994)

# R: - Diagrama Casos de Uso

# - Diagrama de Implantação: mapear a visão lógica

# - Diagrama de Sequência: Captura o comportamento do componente.

# - Diagrama Statechart: Especifica o comportamento interno dos componentes.

# 5. Explique o que é e como elaborar o diagrama de componentes da UML

# R:

# - Representa um modelamento físico dos componentes de SW em um sistema.

# - Um conjunto de interfaces podem ser realizadas em um único componente onde contém em seu interior classes e interfaces.

# - Para solucionar um software, poderá conter componentes próprios ou de terceiros.

# - Para modelar, deve-se utilizar:

# - Versões executáveis de um sistema;

# - Uma visão de alto nível da arquitetura;

# - Código fonte para a gestão de configuração.

# (FACOM, 2020)